

R minimo

Marco Baroni

LUG BZ, 15 dicembre 2007

Scaletta

Introduzione

R di Base

Grafici e test statistici

Lavorare con R

R

- ▶ <http://www.r-project.org/>
- ▶ Variante free, open source del linguaggio/ambiente statistico S di Venables e Ripley
- ▶ Gira sotto Linux, Mac e Windows
- ▶ Riga di comando e GUI (almeno per Mac e Windows)
 - ▶ Sotto Windows, la GUI www.sciviews.org è meglio di quella di default
- ▶ Utilizzo anche non-interattivo via scripting
- ▶ Grazie a modello open source, sono stati sviluppati moltissimi pacchetti che implementano una grande varietà di tecniche classiche e innovative per l'analisi dei dati
- ▶ Pacchetti disponibili attraverso il Comprehensive R Archive Network (CRAN):
<http://cran.r-project.org/>

Libri su R

- ▶ Peter Dalgaard, *Introductory Statistics with R*, Springer, 2002
- ▶ Michael Crawley, *The R Book*, Wiley, 2007
- ▶ W.N. Venables & B.D. Ripley, *Modern Applied Statistics with S, 4th edition*, Springer, 2002
- ▶ ...
- ▶ Vari libri/tutorial disponibili sul sito; estesa documentazione distribuita con l'installazione

Scaletta

Introduzione

R di Base

Grafici e test statistici

Lavorare con R

R come calcolatore

per lanciare il programma
digitare R (maiuscolo) sul terminale

```
> 1+1  
[1] 2
```

```
> a <- 2
```

```
> a * 2  
[1] 4
```

```
> log(a)      # log in base e  
[1] 0.6931472
```

```
> log(a, 2)   # log in base 2  
[1] 1
```

Gestire la sessione

```
> setwd("path/to/data")
```

```
> ls()
```

```
> ls # NB!!!
```

```
> quit()
```

```
> quit(save="yes")
```

```
> quit(save="no")
```

NB: supporto, almeno in alcune versioni,

per history recall, tab completion

Matematica vettoriale

```
> a <- c(1, 2, 3) # c (per combine) crea vettori
```

```
> a * 2 # operatori applicati a ciascun elemento di vettore
```

```
[1] 2 4 6
```

```
> log(a) # molte funzioni standard prendono vettori come input
```

```
[1] 0.0000000 0.6931472 1.0986123
```

```
> sum(a)
```

```
[1] 6
```

```
> length(a)
```

```
[1] 3
```

```
> sum(a)/length(a)
```

```
[1] 2
```

Inizializzare vettori

```
> a <- 1:100 # sequenza di interi
```

```
> a
```

```
> a <- 10^(1:100)
```

```
> a <- rnorm(100) # 100 numeri random
```

```
> a <- runif(100, 0, 5) # come in Java etc.
```

Statistiche riassuntive

```
> length(a)
```

```
> summary(a)
```

```
  Min. 1st Qu.  Median    Mean 3rd Qu.    Max.
0.02717 0.51770 1.05200 1.74300 2.32600 9.11100
```

```
> mean(a)
```

```
> median(a)
```

```
> sd(a)
```

```
> quantile(a)
```

```
  0%    25%    50%    75%   100%
0.0272 0.5177 1.0518 2.3261 9.1107
```

```
> quantile(a, .75)
```

Scaletta

Introduzione

R di Base

Grafici e test statistici

Lavorare con R

Grafici di base

```
> a<-2^(1:100) # non dimenticare le parentesi!  
> plot(a)
```

```
> x<-1:100 # y in funzione di x  
> plot(x,a)
```

```
> plot(x,a,log="y") # vari grafici su scala logaritmica  
> plot(x,a,log="x")  
> plot(x,a,log="xy")  
> plot(log(x),log(a))
```

Grafici di base

```
> hist(rnorm(100))      # istogramma e stima della densità
> hist(rnorm(1000))
> plot(density(rnorm(100000)))

> pdf("density.pdf")
> plot(density(rnorm(100000)))
> dev.off()
```

Grafici un po' meno di base

```
> a <- rbinom(10000,100,.5)
```

```
> hist(a)
```

```
> hist(a, probability=TRUE)
```

```
> lines(density(a))
```

```
> hist(a, probability=TRUE)
```

```
> lines(density(a), col="red", lwd=3)
```

```
> hist(a, probability=TRUE,
```

```
+ main="Some Distribution", xlab="value",
```

```
+ ylab="probability")
```

+ è prompt per comandi incompleti!

```
> lines(density(a), col="red", lwd=3)
```

Test statistici di base

```
> a <- rbinom(10000,100, .5)
```

```
> b <- rbinom(10000,100, .7)
```

```
> t.test(a,b)
```

```
> c <- a^2
```

```
> cor.test(a,c)
```

Scaletta

Introduzione

R di Base

Grafici e test statistici

Lavorare con R

Input da file esterni

- ▶ Usare altri programmi per formattare dati in file di testo
- ▶ Vari formati accettabili, io di solito uso tab-delimited con header:

```
word frequency cat
dog 15 noun
bark 10 verb
```

- ▶ Importare in R come “dataframe”:

```
> brown <- read.table("brown.stats.txt",
+ header=TRUE)
```

- ▶ Come in vari linguaggi OO, si accede a colonne (vettori) di dataframe con \$:

```
> summary(brown$frequency)
```

- ▶ In linea di massima, R ci indovina con il tipo dei dati, ma talvolta comandi della famiglia `as.X` (`as.character`, `as.factor`) si rendono necessari

R scripting

- ▶ Una lista di comandi R salvati in un file di testo sono già uno script di R (vari editor capiscono la sintassi R)

- ▶ Lanciare script in R:

```
> source("my_script.R")
```

- ▶ NB: A differenza che in sessioni interattive, occorre usare `print()` esplicitamente per visualizzare i contenuti di una variabile: `print(sd(a))` invece di `sd(a)`
- ▶ NB2: Anche se R permette loop da linguaggio di programmazione classico, algoritmi “vettorizzati” sono più efficienti (e.g., `sum(a)` invece di iterazione esplicita sui valori di `a`)

Help!

```
> help("hist")
```

```
> ?hist
```

```
> help.search("histogram")
```

```
> ?help.search
```

```
> help.start() # documentazione in HTML
```

```
> demo("graphics")
```